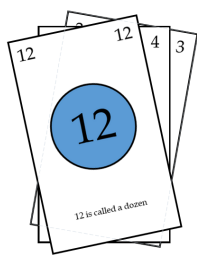


Om spillet



Factor er et sjovt lille taktisk spil, som træner evnen til at overskue tal og multiplikation. Du skal samle et stik med tre kort, der skaber et gangestykke. Når du ganger to tal (kaldet faktorer) får du et resultat (produktet). Derfor kaldes spillet Factor.



Kom i gang

Bland kortene og giv 3 kort til hver spiller. Læg resten af kortene i en bunke på bordet. Spillerne skiftes til at tage tur. Yngste spiller starter, og turen går med urets retning.

Sådan spiller man

Din tur består af tre handlinger:

- Først stjæler du et kort: Du spørger en spiller efter et bestemt kort. Hvis spilleren har et sådant kort på hånden skal han give dig det (kun et).
- Dernæst kan du lægge et stik på bordet foran dig.
- Til sidst trækker du et kort fra trækbunken til din hånd.

Spilleets slutning

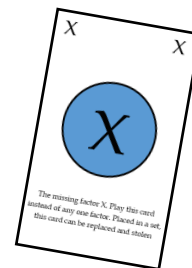
Når bunken er tom, slutter spillet. Hver spiller lægger nu alle de stik han/hun kan danne vha. af sin hånd. Den spiller der har flest point har vundet.

Stik og point

Tre kort udgør et stik, hvis de skaber et gangestykke. F.eks. skaber 3, 4 og 12 et gangestykke. Du lægger de tre kort som et stik foran dig. Stikket giver point efter det højeste kort i stikket. I vores eksempel får du altså 12 point.

The missing x-factor

Hvis du mangler en faktor til dit stik, kan du bruge et X i stedet for, som en joker. I så fald lægges stikket foran dig på bordet med alle tre kort synlige. Fra nu af kan alle spillere, når som helst, bytte X'et ud med det tal, der passer ind. Derved stjæler de dit X, som de senere kan bruge selv.



Factor solitaire

Spillet er designet, så det kan spilles solo som en kabale. Læg X-kortene til side. Udfordringen består i at lægge de 57 talkort, så de danner 19 stik. Alle kort skal bruges. Hvis det lykkes dig at lægge kabalen, kan du tjekke din løsning og registrere unikke løsninger på **wall of factor fame** på mindvang.com, hvor du også finder regler til speedy-factor m.m.

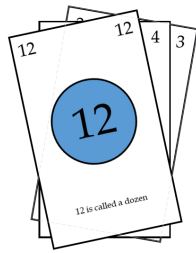
Mindvang games

Mindvang games laves af en familie, som interesserer sig for kreativitet, spil, matematik og læring gennem leg. Vi tror, at hjernen er en muskel, der helst skal trænes hver dag. Vi vil gerne dele vores projekter med jer, fordi vi dybest set tror på, at sunde sind bidrager til en bedre verden.

Overview



Factor is a quick and handy game that strengthens your arithmetic and your tactical sense. The object of the game is to create sets of three cards that represent a multiplication task. When multiplying two numbers (called factors) you get a result (the product). That's why the game is called Factor.



Setup game

Shuffle all the cards and deal each player a hand of three cards. The rest of the cards are placed face down on the table, forming the stock. The youngest player begins. The turn passes clockwise.

How to play

During your turn you can take three actions:

- Steal a card. Ask any one player about a specific card. If the player has the card, it must be handed over (only one card).
- You may lay down a set on the table in front of you.
- Draw a card from the stock and add it to your hand.

How to win

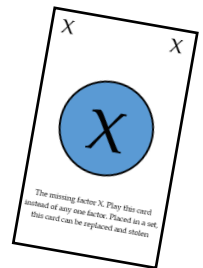
When the stock is depleted, the game ends. Every player now has one last opportunity to form sets from the remaining cards on the hand. The player with the most points wins the game.

Sets and points

A set consists of three cards that make a multiplication task. For instance: 3, 4 and 12 is a set. In this example you get 12 points, the result of the multiplication.

The missing x-factor

If you lack a certain factor to complete your set, you can instead use the x-card (or joker card) if you got it. Place the set fully visible in front of you. From now on any player can swap your x-card with the designated number card from their hand.



Factor solitaire

It is possible to play the game for one player only, as a puzzle. Put aside the two x-cards and try to make 19 sets using all 57 cards. If you succeed you can check your solution and get credit for any unique solutions on the "wall of factor fame" at Mindvang.com

Mindvang games

Mindvang Games are made by a Danish family living on Bornholm. We are interested in creativity, games, math and learning by playing. We think of the mind as a muscle that needs training every day. Our products are created and developed by playing within our family, or as new material developed for high school math teaching. We would like to share our projects with all of you since we sincerely believe that healthy minds make a better world.